PSM

Revista PlayStation 100% independiente

Enciclopedia del TRUCO libro 2

TRUCOS para todos los juegos, tanto nacionales como de importación

La mayor colección de TRUCOS jamás publicada

Enciclopedia del Truco 2ª Parte

C: THE CONTRA ADVENTURE

Códigos Contra

Todos estos códigos se introducen en el Menú Principal. Si pulsáis los teclos en el momento preciso y con el ritmo odecuodo, se escuchorá un sonido que indica que el código ha sido octivodo.

Código	Efecto
Arriba, Derecho, Cuodrado,Triángulo, Derecha,Izquierda, Cuadrodo,Trióngulo,	Vidas Infinitas
Izquierda,Arriba, Derecha,Cuadrado, Cuodrado,Trióngulo, Triángulo, Abajo	Selección de Nivel
Derecho,Derecha, Cuadrado,Triángulo, Derecha,Izquierda, Abajo,Abajo,	Mego Ametralladoras

Cuadrado,Cuadrada, Derecha,Abajo, Abajo,Izquierda, Cuadrada,Triángula	Superbamba
Triángula,Triángulo, Abaja,Cuadrado, Arriba,Arriba, Izquierda,Triángula,	Ver secuencias de vídeo

CARDINAL SYN

Acceso a más personajes

Tados las siguientes códigos se introducen en la pantalla del título en la que aparece el mensaje "Press Start". Se escuchará un sonido cuando se haga carrectamente. Las nuevos personajes estarán ahara disponibles en la pantalla de selección de persanajes.

Personaje	Código
Kahn	Arriba,Triángula,Abaja,Círculo, Derecha,Cuadrada.
Stygian	Derecha,Círcula,Derecha,Derecha, Derecha,Triángulo,
Redemptor	Cuadrada,Círculo,Izquierda, Cuadrada,Cuadrada,Derecha,
Juni	Círcula,Triángula,Arriba,Arriba,Abajo,

	Derecha,
Mongwan	Abajo,Abaja,Cuadrada,Arriba,
	Círcula,Triángula,
Vodu	Triángulo,Izquierda,Triángula,
	Triángulo,Arriba,Círculo,
Bimarphia	Cuadrada,Triángula,Abaja,Izquierda,
	Círcula,Cuadrada,
Moloch	Izquierda,Derecha,Triángula,Derecha,
	Izquierda,Círculo,
Syn	R1 Derecha, R2 Cuadrada, R1 Abaja, R1
	R2 R2 Círculo,
Kran	L2 L2 Arriba,Arriba, Arriba,
	Izquierda,Abaja, Arriba,Círcula, L1

El resta de las códigas

Coma las códigas para los personajes acultos, todas los que figuran a continuación se intraducen en la pantalla de título en la que aparece el mensaje "Press Start".

Cádiga	Efecto
L1 R2 R1 Cuadrada, Abajo,Círcula,Abajo, L2 Cuadrada,Cuadrada, Cuadrada,Cuadrado,	Todos las persanajes

Arriba,Arriba,Derecha, Derecha,Izquierda, Círcula,Círcula,Abajo	Desmembrar: permite desmembrar en cualquier combate en lugar del canflicto final
Derecha,Derecha,Derecha, Izquierda,Triángulo, Izquierda,Izquierda, Cuadrado	Magia siempre: siempre está activo el movimiento de magia especial
Abajo,Arriba,Abaja,Derecha, Izquierda,Izquierda, Arriba,Izquierda, R1 Círcula,Círculo, L2	Vídeas de presentación
Triángulo,Derecha,Triángulo, Derecha,Triángulo,Triángulo, R2 R1 L1 L2 Triángula, Triángula	Vídeas finales: aparecen en lugar de las vídeos de presentación normales de las persanajes
Círculo,Círcula,Círcula, L1 R1 Círculo,Izquierda	Nueva traje para Syn

R2 Abajo,Abaja,Círcula, Cuadrada,Cuadrada, R2	Nueva traje para Orian
Abaja,Cuadrado,Abaja, L2 Abaja,Abaja,Abaja	Nueva traje para Juni
Cuadrada, L1 Círcula, Arriba,Triángula, Izquierda,Triángulo	Nuevo traje para Nephra

CARNAGE HEART

Control manual para nuestro OKE

Durante una secuencia de combate, pulsamas SELECT para acceder al Menú de Opciones. Pulsamos SELECT 11 veces más y la apción de cámara cambiará a una apción de cantral en la que padremos seleccianar automática a manual.

Controles

Arriba	Adelante
Abaja	Atrás
Izquierda Derecha	Girar
L1 + Izquierda Derecha	Desplazamienta lateral
Triángula	Salto
Triángulo + Izquierda Derecha	
Arriba Abaja	Salta en una dirección

Círcula	Esquivar
Cuadrada	Garfia
X	Disparar Principal
R1 + Triángula	Disparar Sub 1 vez
R1 + X	Disparar Sub 2 veces
R1 + Círculo	Disparar Sub 3 veces
R1 + Cuadrado	Disparar Sub 4 veces
L2	Cambiar OKE

CASPER: THE MOVIE

Atravesar las paredes

En cualquier sala, nas dirigimos a la esquina superiar izquierda. Entances mantenemas presianada Arriba + Izquierda + L1 + R1 + START. El juego se quedará parada, y entances saltamas Arriba + Izquierda + L1 y mientras seguimos presionando R1 + START, pulsamos Abajo + Derecha + Triángulo. El juega valverá a panerse en marcha. Podremos atravesar las paredes pulsanda R1. Can L1 valveremos a la situación narmal.

CASTLEVANIA: SYMPHONY OF THE NIGHT

Manejar a Richter

Primero nos tenemas que terminar el juega y guardarla en una tarjeta de memaria. Después, cuando empecemas una nueva partida, llamamos al archivo RICHTER.

Armadura especial

Primera tenemos que terminarnas el juego y guardarlo en una tarjeta de memoria. Después, cuando empecemos una nueva partida, llamamas al archivo AXEARMOR.

Suerte a 99

Para empezar una partida can el atributo de suerte con valor 99, lo que nas ayudará a encantrar abjetos raras, primero nos tenemas que terminar el juego y guardarla en una tarjeta de memaria. Cama nambre del archiva de esa partida guardada introducimas X-X!V"Q.

Extraña pista de música

Si panemas el disco del juega en un lector de CD padremas oír a Alucard decir "coma padréis ver, este es un disca negro de PlayStation. La pista una cantiene datos infarmáticas, así que, por favor no la pongáis, pero de todas farmas, seguramente no me escuchéis, ¿verdad?" y entances empezará a sanar una música del estila de la del juega.

CENTIPEDE

Vidas Extra e Invencibilidad

Este juego puede ser divertida, pero también bastante difícil, sabre

todo los últimos niveles. El siguiente código hará que llegar hasta el final sea mucho más fácil, ya que nos permitirá dejar de preocuparnas por la muerte y cancentrarnos simplemente en librarnos de esos malestas insectas. Para intraducir el código, primero tenemos que empezar una partida Adventure y ponemos la pausa durante el juega pulsanda START. Ahara pulsamas L1, L1, L2, L1. Pulsamos START para quitar la pausa, y después valvemos a poner la pausa. Entonces pulsamas Derecha para añadir una vida extra. Cada vida impar también hace invulnerable al jugadar. Se escuchará un sanido cuando se introduzca carrectamente.

CHAMPIONSHIP MOTOCROSS FEATURING RICKY CHARMICHAEL

Todos los Códigos

Este es el mejar juego de carreras de mataciclismo aparecido en la PlayStation y nos encanta haber encontrado algunos códigos para él. Los trucos los ha proporcionado THQ e incluyen uno que permite acceder a todos los circuitos, uno para acceder a todos las campeonatos e inclusa el típica mado cabezón. Todas estos códigos se meten en la pantalla de introducción de nombre a la que se llega al empezar un campeanata. Tras intraducir cualquiera de ellos, podemas volver al Menú Principal para ver las efectos en cualquiera de las madalidades de juego.

Código	Efecto
GROSSETETE	Mado Cabezón
DIRT TRACKS	Acceso a tadas las pistas

OPPOSITE LOCK	Modo Reflejodo
ALL EVENTS	Todos los compeonotos
LIVE ACTION	Vídeo de Wroth Child

CHOCOBO RACING

Personajes ocultos y otras bonificaciones

Este pequeño arcode de carreros de Squore yo cuento con un buen número de vuestros personojes fovoritos de lo coso con los que poder jugor, pero escondidos bojo lo superficie hoy hosto diez personojes extro que podéis monejor. Tombién hoy un circuito especiol Finol Fontosy que podréis desbloqueor. Por desgrocio, no tenemos ningún código que permito occeder o ellos inmediotomente, por lo que no vo o hober mós remedio que gonórselos o pulso. En cuolquier caso, esto es lo que vois o tener que hocer poro conseguirlo todo.

Los personojes de bonificoción se obtienen ol completor el modo historio. Lo primero vez que lo hocemos, obtendremos lo posibilidod de editor nuestro propio personoje de entre todos los que troe el juego iniciolmente, odemós de occeder ol primer personoje de bonificoción, Bohomut. Codo vez que completemos la historio, tendremos o nuestro disposición mós personojes poro editor. Cuondo terminemos lo historio uno segundo vez, veremos uno pontolla que indico lo llegodo de un nuevo corredor, y entonces oporeceró nodo menos que Squore, de Finol Fontasy VIII, que nos retaró o uno carrero en su propio circuito de Final Fontasy. Si conseguimos derrotorle, a portir de ese momento posoró o ser otro personoje mós que podremos ele-

gir para jugar, y también podremas seleccianar su circuito en el modo Gran Prix. A medida que sigamas completanda el Moda Histaria, podremas seleccianar a más personajes para jugar can ellos. Para poder manejar a uno de estas personajes de bonificación una vez sean jugables, tenemos que ir a la pantalla de selección de corredar y resaltar a Squall, entonces tenemos que mantener pulsado el botón correspondiente (indicado en la lista) a la vez que pulsamas X. A continuación tenéis la lista de los personajes de banificación, con sus correspondientes batanes y número de veces que hace falta completar el moda histaria para acceder a ellos.

Nº Veces	Personaje	Código
1	Bahamut	N/A
2	Squall	N/A
3	Cid Tank de Dungean 2	L1
4	Mumba de FFVIII	L2
5	Cloud de FFVII	R1
6	Cactuar de Final Fantasy	R2
7	Aya de Parasite Eve	L1 + L2
8	Chocaba de FFIV y V	R1 + R2
9	Nave IbenSuper de FFIV y FFV	L1 + R1
10	Jack	L2 + R2

CIRCUIT BREAKERS

Circuitos multijugador invertidos

En la pantalla de selección de circuita, escogemas aquél en el que

deseemos correr y pulsomos SELECT. Cuando los coches empiecen o recorrer el túnel, mantenemos presionado X + Cuodrodo. Seguimos manteniéndolos presionodos y pulsomos Izquierda o Derecha. Los coches dorón lo vuelta y empezarán a recorrer el túnel hacia atrás si se hace correctamente.

Circuitos nocturnos

En la pantalla de selección de circuito, pulsamos L1 + L2 + R1 + R2. Aporeceró una imagen de un faro para confirmar que se ha introducido correctamente.

Circuitos turbo multijugador

En la pontallo de selección de circuito, pulsamos Círculo + X + Trióngulo + Cuadrado. Aporeceró una imagen de un motor pora confirmor que se ha introducido correctamente.

Carreras boca abajo

En la pantallo de selección de circuito, pulsamos L2 + R2 + Abojo + X. Aparecerá una flecha para confirmar que se ha introducido correctamente.

Coches especiales para multijugador

Escogemos cualquier coche y cualquier circuito y, en cuonto el circuito se hoyo cargado y haya empezado la cuenta atrás, pulsamos simultáneomente Círculo + Izquierda.

Acceso a todos los circuitos

Poro introducir el código, pulsamos START en cualquier momento. Al

hocerla, oporeceró un menú. Elegimos Opciones y seleccionomos la opción de sonido. Uno vez dentro del menú de sanida can las barras de la música y las efectos de sonida, pulsamas y saltamas L1 + L2. Aharo, al empezar una partido y elegir un nivel, podremos movernos por todos los grupos de circuitos del juego.

CIVILIZATION II

Truco de Dinero

Este código nos permite ocumular rápidamente cantidades increíbles de posto en una determinada ciudod. Después podremos usor el dinero en ese mismo ciudod o en atras para terminar inmediatamente cualquier proyecto que empecemas, y odemós nunca tendremas que freír o impuestas o nuestras súbditos. Para recibir tanelodas de dinera, la primero que hoy que hocer es combior el nambre de lo ciudad desde el menú de la prapia ciudad a _CasH (sin dejornas el signa de subroyodo que vo delonte). Al meter lo letro H, mantenemos presionodo R1. Podemas repetir esta operación tantas veces como queromos con cuolquier ciudod que esté boja nuestro control.

COLONY WARS

Energía infinita

Cuondo usemos este código nuestros coñones nunco se recolentorán. En la pontallo de contraseños, escribimas Hestos*Retort. Es importonte respetar las mayúsculas y minúsculos pora que el truca funcio-

tante respetar las mayúsculas y minúsculas para que el truco funcione, hay que meterlo tal y como aparece.

Selección de nivel
Escribimos "Commander*Jeffer" (respetando mayúsculas y minúsculas) en la pantalla de contraseñas para jugar en cualquier nivel y ver todos los vídeos, incluyendo el final secreto.

Arma principal infinita
Escribimos "Tranquillex" (respetando mayúsculas y minúsculas) en la pantalla de contraseñas y nuestra arma principal nunca se agotará.

Arma secundaria infinita
Escribimos "Memo*x33RTY" (respetando mayúsculas y minúsculas) en la pantalla de contraseñas y nunca nos quedaremos sin misiles.

COLONY WARS: VENGEANCE

Todos los códigos
Ahora cualquiera puede explorar todos los niveles de esta obra maestra que es Colony Wars: Vengeance. A causa de la estructura de misiones del juego, el jugador puede encontrarse pasándose el juego un montón de veces y aun así no tener la oportunidad de ver todas las misiones. Ahora se puede acceder a todas las misiones, y además se puede usar cualquiera de las cuatro naves controladas por el jugador en cualquiera de dichas misiones. Todos los códigos se escriben en la pantalla de contraseñas, teniendo cuidado de meter

la primera letra en mayúsculas:

Código	Efecto
Blizzard	Activa todas los trucos
Stormlard	Desactiva todos los trucos
Tornada	Todas las armas
Thunderchild	Tadas los cazas
Avalanche	Pastquemadores infinitos
Chimera	Armas secundarias infinitas
Vampire	Energía infinita
Deman	Selección de nivel
Tsunami	Acabar con enemigos de un dispara
Dark*Angel	Las cañones na se recalientan
Hydra	99 Takens de mejoras

COMMAND & CONQUER

Descubrir todo el mapa

Al meter una contraseña o empezar una nueva partida, mantenemos presianado R1 + R2 + L1 + L2 + Círculo + Cuadrado. Seguid presionando mientras se carga el juego y soltad los botones cuando empiece el informe de la misión. De esta manera podréis ver todo el campo de batalla.

Misiones de Operaciones Encubiertas

Este código funciana en ambas discos:

En la pantalla de cantraseñas, escribimas COVERTOPS para acceder a las misianes de aperacianes encubiertas.

Modo japonés

Lanzáas a par todas can la contraseña para este extravagante modo japonés. Na tenéis más que introducir GODZILLA en la pantalla de contraseñas y empezar una nueva partida. Ahara la mayor parte del diálaga del juego estará en japonés.

Carga del Cañán de Iones	Derecha Abaja Izquierda Izquierda Abaja Derecha Derecha Abajo Izquierda X
Ataque aéreo	Derecha Abaja Izquierda Izquierda Abaja Derecha Derecha Abaja Izquierda X Cuadrada Círculo
5.000 créditas	Derecha Abajo Abaja Izquierda L1 Izquierda Derecha Abajo Izquierda
Descubrir mapa	Círcula Círcula Círculo Arriba Círcula Cuadrada R1 Círcula Círcula Círculo

Contraseñas de Nivel

GDI	NOD		
2	B9DTX02D0	2	C99FAXKW8
3	25U1E2L4D	3	KDT7OXZ7W
4	KED688DGU	4	C9JM6RH3X
5	OXL3NYNNO	5	W15DASRS8
6	DU5R21DG7	6	Y47ZW9EOL
7	OX3CS3D4G	7	C9R67C70W
8	9QGZLZDF8	8	OX3CSXKE5
9	IU75TQK8H	9	56HE53HEH
10	OYGNYMYYN	10	YNF75TZKO
11	CR5EQME0S	11	GTJ26Z12A
12	3NUL6OFQI	12	CR0TDBC71
13	4N8AN1A0H	13	MFYFV9DWX
14	3NWD3MQFT		
15	457ED7GOU		

Contraseña final GDI y NOD

COVERTOPS

COMMAND & CONQUER - RED ALERT

Trucos

Este juego ya es muy bueno, pero los siguientes códigos hacen que sea aún mejor. Para introducirlos, tenemos que resaltar la barra de herramientas durante la partida y usar el botón Círculo para pulsar los "Botones de Equipo" que se correspondan con los códigos. Por

ejempla, si queremas más dinero, resaltaríamas el Cuadrada de la caja de herramientas y pulsaríamas Círcula das veces, después resaltaríamas el Círculo y pulsaríamas Círcula una vez, a cantinuación resaltaríamas la X y pulsaríamos Círculo una vez y así sucesivamente para el resta del cádiga.

Victoria instantánea

Si estáis cansadas o frustradas can una misión concreta, siempre podéis saltar a la siguiente gracias a este código que se mete en las Batones de Equipa de la caja de herramientas durante la partida. Tenemas que pulsar X Cuadrada Cuadrada Círcula Triángulo Círcula.

Ataque Nuclear

Parece que hay día a todo el munda le encanta pader saltar un buen bambazo sobre sus enemigos, pera nosotros tenemos la ventaja de que no vamos a liquidar más que a un mantán de píxels en una cansola, y ahora pademas repetirla todas las veces que queramas introduciendo el siguiente códiga durante la partida. Tenemas que pulsar Círcula X Círcula Triángula Cuadrada Triángula.

Dinero

La única farma que hay de conseguir realmente tomar la delantera en este juega es con un buen mantán de dinera. Para forramos de manera casi instantánea y canstruir un ejércita imparable, sála tenemas que introducir el siguiente cádiga durante una partida: Cuadrada Cuadrada Círculo X Triángulo Círculo.

Chronoshift

Este código nos permitirá realizar un chronoshift siempre que queramos. Durante la partida, pulsamos Triángulo Círculo Círculo Cuadrado Cuadrado X.

Oro en Gente

No estamos muy seguros de qué utilidad puede tener este código, pero podría ser algo que podría usarse en alguna partida multijugador. Lo que sabemos seguro es que nos saldrá un mensaje en pantalla ("Gold Is People") y todo el tiberium tendrá el aspecto de gente pequeñita. Extraño, muy extraño. Durante la partida, pulsamos X Círculo Triángulo Triángulo Círculo X.

COMMAND & CONQUER: RED ALERT RETALIATION

Invulnerabilidad y más

En cualquier momento durante la partida, pulsamos Triángulo para acceder al menú de la barra lateral. Entonces tenemos que mover el cursor sobre cada uno de los iconos de la barra de herrramientas y pulsar Círculo o el botón derecho del ratón sobre cada uno. Si lo hacemos correctamente, el truco aparecerá en la ranura que hay a la izquierda, en la parte inferior, para que lo usemos a placer.

Código	Efecto
Cuadrado X Círculo X Triángulo Triángulo	Invulnerabilidad

X X X Círculo Triángulo Cuodrado	Parobomba
Cuadrado Círculo Trióngulo X Círculo Círculo	Chronoshift
Círculo Círculo Triángulo X X Cuadrado	Victoria Instontánea
Cuadrado X Cuodrado X Cuadrodo X	Mineral cambia a civiles
Triángulo Triángulo X Círculo Trióngulo Cuadrado	Vista Completa del Mopa

CONTRA: LEGACY OF WAR

Secretos varios
En la pantallo principol podemos meter cualquiera de los siguientes códigos:

Arcade Bambú
R2 R1 Derecha Izquierda L1 L2

Gyruss Bambú
L2 L1 Derecha Izquierda R1 R2

Selección de Arma
L2 R2 L1 R1 Arriba Abaja Abaja Arriba
Se escuchará un ruida si se introduce correctamente. Durante una partida, nos agachamas y entonces seleccianamas un arma.

Continuaciones infinitas
L2 R2 L1 R1 Izquierda Derecha Derecha Izquierda

Reproductor de vídeo
L2 L1 R1 R2 Arriba Izquierda Abaja Derecha

Navegador de efectos
R2 R1 L1 L2 Arriba Derecha Abaja Izquierda

Vidas Extra
L2 R2 L1 R1 Abaja Arriba Arriba Abaja

Selección de fase
L2 R1 L1 R2 Izquierda Derecha Círculo Cuadrada R2 + L2. Si se introduce carrectamente, aparecerá una selección de nivel.

COOL BOARDERS

Comentarista con voz de pito
Entramos en Opcianes y pulsamas SELECT cuarenta veçes. Can esta canseguiremas que la vaz del comentarista suene especialmente chillona.

Selección fácil

Este es más bien un pequeño truco para ahorrar tiempo que un código en sí. No pensábamos publicarlo, pero nos dimos cuenta de que, a la hora de ponerse a jugar, resultaba muy útil. En cualquier modalidad, al seleccionar nuestra tabla o personaje, mantenemos presionado R1 y después pulsamos Izquierda o Derecha para cambiar la selección sin tener que entrar en la opción de menú. Aunque parezca una tontería, resulta muy cómodo, y bastante más rápido que el método normal.

COOL BOARDERS 2

Cambio de traje para Cindy e Irin

Para activar otros trajes distintos a los normales, vamos al Menú Principal y resaltamos la opción de Competición. A continuación pulsamos Abajo R1 Arriba R1 Abajo R2 Arriba R2 Arriba Arriba R1 Abajo Abajo R2. Se escuchará al comentarista decir "allá vamos" cada vez que pulsemos R1 o R2. Los nuevos uniformes estarán disponibles en cualquier modalidad excepto en la de Competición.

Modo Invertido

Lo primero que tenemos que hacer es completar nueve rondas en la modalidad de Competición con una clasificación que nos permita estar entre los tres primeros. Entonces, cuando escojamos Competición de Estilo Libre, mantenemos presionado R1 para jugar en los circuitos invertidos.

COOL BOARDERS 3

Fecha en que se completó el juego
En cosa de que as pique la curiasidad, padéis pulsar L1 + L2 + R2 +R1 en lo pantalla que dice un jugadar a en la pontalla dividida y apareceró la fecho en la que se completá el juega.

Manipulación de las repeticiones
Aquí tenéis algo que quizó no supierais. Durante una repetición, podéis hocer que voyo o cámara lenta pulsando Izquierdo, e inclusa padéis detener la imagen pulsonda Abaja.

COURIER CRISIS

Jugar como un alienígena
En la pantolla de cantraseñas, intraducimas XFIFTYONEX. Cuanda empecemos el nivel, nas encantroremos monejondo o un olienígeno montoda en bicicleta.

Jugar como un mono
En la pontollo de contraseñas, introducimas SAVAGEAPES. Cuondo empecemas el nivel, nas encantraremos monejonda a un mona mantada en una bici.

Nivel de Bonificación
Incluso un mensajero en bicicleta, par laca que esté necesito tamorse olgo de tiempo poro practicor sus soltos. Si metemos el siguiente

código podremos jugar en un nivel oculto de bonificación en el que podremos darnos una vuelta sin trófico olguno y mejorar nuestros habilidodes de salto en los rompas que encontremos por el comino. En la pontallo de selección de vecindorio, pulsamos L1 + R2. Cuando lo introduzcomos correctomente iremos o paror directomente al nivel de bonificoción.

CRASH BANDICOOT

Super contraseña 100% terminado
(Todas las gemas y todas las llaves)
En lo pantalla de contraseños, metemos la siguiente combinoción de botones. Uno vez hayamos llenado lo primero filo, oparecerón dos más, que nos permitirón introducir el resto de la contraseña.
Triángulo Tridngulo Tridngulo Tridngulo X Cuadrado Triángulo Tridngulo Tridngulo Tridngulo Cuodrodo X Triángulo Círculo Triángulo Tridngulo Triángulo Círculo Cuodrodo Tridngulo X X X X.

CRASH BANDICOOT 2

10 vidas extra
Este es un truco que os resultoró bastonte útil. No hoce folta meter ninguno combinoción de teclos. Lo que hay que hacer es locolizar ol osito que ruge en la segundo salo WARP y nos ponemos a saltor sobre él uno y otro vez. Tros unos cuontos botes sobre su cobezo, ocoboró por soltar los diez vidas extra.

CRASH BANDICOOT: WARPED

Demo de Spyro the Dragon

Hay una dema de Crash Bandicoot Warped oculta en Spyro y, para compesar, Sony ha incluido también una demo de Spyro en Crash Bandicaot: Warped. Para acceder a ella, pulsamas Arriba Arriba Abajo Abajo Izquierda Derecha Izquierda Derecha Cuadrado en la pantalla del título.

CRIME KILLER

Contraseñas de nivel

¿Os encantráis jugando a este título y no podéis evitar preguntaros si realmente estáis ante un juego de verdad o todo lo que hay que hacer es conducir por ahí disparando sin más sentido ni objetivo? Pues con las siguientes contraseñas podemos ver si cualquiera de los niveles tiene algo interesante que ofrecer. Por desgracia, más de uno se verá bastante decepcianada, aunque las niveles alados son algo más curiasas, al menos al principio.

Todas estas contraseñas se introducen en la pantalla de contraseñas a la que se accede desde el Menú Principal.

Contraseñas de Nivel

2 Círculo,Cuadrada, X Triángulo,Cuadrado, X Triángulo,Cuadrado,Triángulo,Círculo

3 Círculo,Círculo,Cuadrado, X Triángulo,Círculo,Círculo ,Círculo,Círculo,Círcula

4	Círculo,Círculo,Cuadrado,Triángulo, Círculo,Círculo, Cuadrado,Triángulo,Cuadrado, X
5	Triángulo,Círculo,Círculo,Círculo,Círculo,Círculo,Círculo, Círculo,Cuadrado,Triángulo
6	Cuadrado,Triángulo,Cuadrado,Triángulo,Círculo, Cuadrado, X X X Triángulo
7	Círculo,Círculo,Círculo,Círculo,Cuadrado, X Triángulo, Círculo,Círculo,Círculo
8	Cuadrado,Triángulo,Cuadrado, X Triángulo,Cuadrado, X Triángulo,Cuadrado, X
9	X X Triángulo,Círculo,Cuadrado, X Triángulo, Cuadrado,Triángulo,Círculo
10	Círculo,Triángulo,Círculo,Círculo,Cuadrado, X Triángulo, Círculo,Círculo,Círculo
11	Cuadrado,Triángulo,Cuadrado,Triángulo,Círculo,Círculo, Cuadrado,Triángulo,Cuadrado,Triángulo
12	Cuadrado,Triángulo,Cuadrado,Triángulo,Cuadrado, Triángulo,Círculo,Cuadrado,Triángulo,Cuadrado
13	X X X Triángulo,Círculo,Círculo,Círculo,Cuadrado, X X
14	X X X X Triángulo,Círculo,Cuadrado, X X X
15	X Triángulo,Cuadrado, X X Triángulo, Círculo, Cuadrado, Triángulo,Cuadrado
Final	X Triángulo,Círculo,Cuadrado,Triángulo,Cuadrado, X Triángulo,Cuadrado,Triángulo

CRITICAL DEPTH

Soltar cápsulas

Este código es incluso más útil que el truco de armas infinitas. Cuando se activa, todos los malos del juego soltarán sus cápsulas, lo que nos dará otra oportunidad de recogerlas. Durante la partida, pulsamos rápidamente L1 R1 L1 R1 Arriba Abajo Izquierda Arriba. Cuando se introduzca correctamente aparecerá un mensaje.

Invencibilidad

Durante la partida, pulsamos L1 R1 L1 R1.

Daño cuádruple

Para hacer el cuádruple del daño normal, pulsamos durante la partida R1 R2 R1 R2 Arriba Abajo Arriba Abajo.

Armas infinitas

Durante la partida, pulsamos L1 R1 L1 R1 Arriba Abajo Izquierda Abajo.

CRITICOM

Contraseñas

Nombre	Nivel 2	Nivel 3
Dayton	SIER	ETER
Delara	PHAN	KING
Demonica	GONE	WORL

Exene	SPHE	WING
Garm	CHAM	MARV
Sid	ODTH	BATM
Sanark	PLAY	CHRO
Yenji	SPID	STAR

CROC

Contraseñas de nivel

Aquí están las cantraseñas de las niveles das a cuatra para tadas las cristales, tadas las gabbas y todas las piezas del puzzle:

Isla de Hielo

Nivel 2-1

Derecha Abaja Izquierda Abaja Arriba Derecha Arriba Arriba Izquierda Izquierda Arriba Derecha Izquierda Arriba Abaja

Isla Desierta

Nivel 3-1

Izquierda,Arriba,Derecha, Abaja,Arriba,Abaja,Arriba, Derecha,Abaja,Abaja,Arriba, Abaja,Izquierda,Izquierda,Abaja

Isla del Castillo

Nivel 4-1

Derecha, Abajo, Arriba,Abaja, Arriba,Izquierda,Abaja,Abaja,A

bojo,Abojo,Arribo,Arribo,Arribo
,Izquierda,Abojo,

Isla Secreta

Nivel 5-1

Izquierdo,Izquierdo,Izquierda,
Izquierdo,Abojo,Derecha,
Derecha,Derecho,Izquierdo,
Izquierdo, Abojo,Derecho,
Abajo,Izquierdo,Arribo,Derecho,

CROC 2

El truco del dinero de Croc

El pequeño Croc vuelve o lo corgo en una nuevo aventuro, pero, paro poder terminar bien el juego, vomos o tener que compror bostontes provisiones extros de Swap Meet Pete, y por eso este nuevo código nos vo o resultar tan útil. Croc usa cristoles como dinero y el siguiente código sirve bósicomente paro darnos tontos cristoles como queramos. Entonces, con uno cantidad virtualmente infinito de dinero, podemos compror el número móximo de corozones, todos los solvavidos de gominolo que podemos necesitor y tonelodos de esos pequeños autómotos gobbos. Cuondo nos encontremos en la pontollo de título, montenemos presionado L1 y pulsomos Cuodrodo Cuadrado Círculo Abajo Izquierdo Derecho Izquierda Derecho. Se oirá un sonido cuondo se introduzco correctamente. Duronte lo partido, montenemos presionodo R2 y después pulsamos Triángulo paro oñodir cien cristales o nuestro inventario. Si seguimos pulsondo

Triángulo veremos como la cifra aumenta.

Nueve corazones

Es bastante sencillo usar el truco anterior para conseguir el dinero que nos permita comprar los nueve corazones que son el máximo que podemos tener, pero también podemos llenar nuestro inventario si vamos primero a la pantalla del título y mantenemos presionado R1 mientras pulsamos Izquierda Izquierda Abajo Círculo Cuadrado Cuadrado. Se escuchará un pequeño tintineo cuando se haga correctamente. Al empezar a jugar, tendremos los nueve corazones.

Menú de Trucos

Hemos dejado para el final el único código que nos resolverá cualquier problema que podamos tener en este juego. Una vez activado, podemos acceder a un menú durante la partida que nos permitirá escoger en cuál de los cinco mundos que existen queremos empezar. También podemos ajustar los objetos de nuestro inventario, añadiendo más a cualquiera de ellos según nos interese. Para acceder a este menú especial, vamos a la pantalla de título y, mientras mantenemos presionado L1, pulsamos Triángulo Izquierda Izquierda Derecha Cuadrado Arriba Arriba Izquierda Círculo. Se escuchará una especie de campanada y aparecerá un mensaje en la parte superior de la pantalla indicando que se ha activado el menú de trucos. Para ver este menú, pulsamos L2 + R2 durante la partida.

CROW, THE

Modo Debug

Pora que nas aparezcan las caardenadas en pantallo, metemos el siguiente códiga en la pontollo de controseños: Cuodrodo X Cuodrodo Círculo Triángulo Triángula Círcula Cuadrada X Cuadrado.

Modo Flacucho

Para hacer que tanto nuestras enemigas camo nasatras mismos aparezcamos cama figuros delgadísimas, metemas el siguiente código en la pantalla de cantraseñas: Triángula Triángula X Cuadrada Círcula Círculo Cuodrodo X Trióngulo Trióngulo.

Modo Cuello Largo

Poro hocer que todos tengon cuellas lorguísimas, metemas el siguiente cádigo en lo pontollo de contraseños: X Círculo Triángula Círcula Cuadrada Cuadrada Trióngulo Círcula X Círcula.

Selección de Vídeo

Pora acceder o un menú que nas permitiró ver todas los secuencios de vídeo del juego, metemos el siguiente cádigo en lo pontalla de contraseñas: Triángula Triángula Círculo Círculo Círculo Círculo Círculo Círcula Triángula Trióngula.

Contraseñas de nivel	
Trióngula X Triángulo	
Triángula Círculo	

Cuadrado Triángulo Cuadrado X Círculo	Embarcadero
X X X X Triángulo Cuadrado X X X Círculo	Bote
Triángulo Círculo Triángulo Círculo Cuadrado Triángulo Triángulo Círculo X Círculo	Sepulcro
X Triángulo X Triángulo Cuadrado X X Triángulo Cuadrado Círculo	Tumba
Triángulo Triángulo Triángulo Triángulo Círculo Cuadrado Triángulo Cuadrado Cuadrado Círculo	Iglesia
X Triángulo X Triángulo Cuadrado Círculo Círculo X Cuadrado Círculo	Día de los Muertos
Triángulo Círculo Triángulo Círculo	

Círculo Triángulo X Círculo Cuadrado Círculo	Club
X X Círculo X Cuadrado Cuadrado X Triángulo Triángulo Círculo	Torre
Triángulo X X X Círculo Cuadrado Triángulo Cuadrado	Tierra Fronteriza
X X X Círculo Cuadrado Cuadrado X X Triángulo Círculo	Final

CRUSADER: NO REMORSE

Reponer salud y energía

Primero tenemos que meter la contraseña LOSR en la pantalla de contraseñas. Aparecerá un mensaje indicando que esa contraseña no es válida. Lo ignoramos y empezamos una partida. Pulsamos Cuadrado + R1 en cualquier momento durante la partida para reponer nuestra salud y energía.

Todos los objetos y armas

Primero tenemos que meter la contraseña LOSR en la pantalla de contraseñas. Aparecerá un mensaje indicando que esa contraseña

no es válida. Lo ignoramos y empezamos una partida. Pulsamos Círculo + R1 en cualquier momento durante la partida para obtener todas las armas y objetos.

Códigos de nivel

Nivel 2	FWQP	Nivel 3	PLRQ
Nivel 4	SZNF	Nivel 5	TD5S
Nivel 6	J1BT	Nivel 7	K2CV
Nivel 8	N3DW	Nivel 9	M4FX
Nivel 10	X5GZ	Nivel 11	C6HO
Nivel 12	D7J1	Nivel 13	F8K2
Nivel 14	FGL3	Nivel 15	JFM4

CYBERIA

Contraseñas de nivel

Los siguientes códigos hay que introducirlos en la pantalla de contraseñas:

RIG DOCK	MEET GIA	SKEET SHOOT
BIG KISS	GOING UP	ZAPPED
EASY RIDE	BIG SHOCK	OPEN OCEAN
CATWALK	ISLAND RUN	STEAL PLANE
VALLEY RUN	RUGH RIDE	PORT FLYBY
UNDERGROUND	PITSTOP	ICE SCREAM
COLD FEET	DOOR MAN	LOCKED OUT
SLICEOMATIC	NOT FRIENDS	LISTEN IN

GENIUS
UNSAFE DOOR
RED LIGHT
GRAFFITI
DRUG STORE
YOU WITH ME

CYBERSLED

Cinco trineos nuevos

En la pantalla de título, pulsamos Arriba Izquierda Abajo Derecha Arriba Triángula Arriba Derecha Abaja Izquierda Arriba Círculo. Si el código está introducida correctamente, se escuchará un ruida de explosián. Los cinca trineos nuevas aparecerán si seguimos pasanda a la derecha, después de llegar al última trineo normal.

CYBERSPEED

Nave oculta - La Vaca

En la pantalla de selección de nave, pulsamas Arriba Izquierda Abaja Arriba Izquierda AbajaDerecha Izquierda Abajo Derecha Cuadrada X Círcula.

Ver todos los vídeos

Resaltamas OPTIONS en el Menú Principal y pulsamas Círculo Cuadrada Triángula Izquierda Derecha Arriba Cuadrada Derecha.

DARK FORCES

Menú de Trucos

En cualquier momenta durante la partida pulsamas Izquierda Círcula X Derecha Círcula X Abaja Cícula X.

Código de nivel final

La siguiente cantraseña se intraduce en la pantalla de cantraseñas: RT2W121V7J.

DARKLIGHT CONFLICT

Menú Extra

Can más de 50 misianes en el juego, vamas a tener que echar mucha tiempa luchanda en el espacia para pader verlas todas, a menos que tengamas un cádigo maestro cama este. Can él conseguimos una selección de nivel, así como un menú de trucos can invencibilidad y bombas inteligentes que destruyen a todos las enemigas que se encuentren dentra de determinada radia de nuestra nave.

Desde el menú principal, entramas en el menú de apcianes y pulsamos la siguiente secuencia de botones: Abajo Abajo Arriba Cuadrado Izquierda Izquierda L1 R1 Círcula. Después salimas de las apciones y veremas una nueva cabecera en el menú principal llamada Extra. Si la seleccianamos, accederemas a las trucas.

Espíritu Masculino
Resoltomos el recuodro "?", y o continuación pulsomos SELECT cinco veces, seguido de cualquier botón de occión.

Espíritu Femenino
Resaltamos el recuadro "?", y o continuoción pulsamos SELECT siete veces, seguido de cuolquier botón de occión.

Talbain Alternativo
Resaltomos J. Tolboin en lo pontallo de selección de personoje y, mientras montenemos presionado SELECT, pulsomos simultáneamente los tres botones de Puñetozo o Patado.

Nuevo Bishamon
Resoltamos Bishomon en lo pontollo de selección de personaje y, mientros montenemos presionodo SELECT, pulsomos cuolquier botón de acción.

DEATHTRAP DUNGEON

Selección de nivel
Podemos meternos en cualquier momento en los niveles inferiores del dungeon en cuolquier momento por medio de este sencillo truco de selección de nivel. En el Menú Principal, pulsomos L1 R1 Triángulo Triángulo Cuodrado Círculo R1 L1. Se escuchoró un sonido cuondo se introduzco correctomente y oparecerá lo selección de nivel en lo pantallo de corgar partido. Lo malo que tiene este truco es que ol

pasar directamente a un nivel posterior, apareceremos en él sin ningún objeto, lo que supone una terrible desventaja y servirá para hacer las cosas algo más difíciles.

DEMOLITION RACER

El código de acceso total

No había gran cosa que nos gustara de este juego, pero al menos ahara podemas ver tado lo que tiene que ofrecer sin tener que sufrir la tortura de superar cada una de las distintas competiciones. Sála hay que meter un código para acceder a toda, incluyendo una furgoneta. También se accede a tados las circuitas y modalidades de juega. En cualquier mamento, en la pantalla principal del juega, pulsamos X X Cuadrado Cuadrado Triángulo Triángulo Círcula Círculo.

DESCENT

Selección de nivel y niveles de dificultad secretos

Durante la partida, pulsamas Triángulo Cuadrado Cuadrado Triángulo Círculo Círculo Cuadrado Cuadrada Triángulo Círculo Cuadrado Cuadrado.

Tendremos que abandanar la partida, y después empezar otra nueva. Ahora habrá dos nuevos niveles de dificultad disponibles y, cuando lleguemos al mapa de la galaxia, podremos movernos tranquilamente y empezar en cualquier fase.

Códigos varios

Todos los códigos siguientes se introducen durante la partida para conseguir el efecto indicado:

Cuadrado Triángulo Círculo Cuadrado Círculo X Cuadrado X Círculo Triángulo Cuadrado X	Modo Turbo (Volver a introducir para desactivarlo)
Triángulo Triángulo X Cuadrado Triángulo Círculo Triángulo X Cuadrado X Triángulo X	Recarga de Escudos
Cuadrado Triángulo Círculo Cuadrado Cuadrado X Círculo Triángulo Cuadrado Círculo X Triángulo	Pantalla brillante
Cuadrado Triángulo Círculo Cuadrado Cuadrado Triángulo Círculo Círculo Cuadrado Triángulo Cuadrado X	Invencibilidad

Triángulo Cuadrado Círculo X Triángulo Cuadrado X Triángulo Cuadrado X Círculo Cuadrado	Acceso a todas las llaves y todas las armas
Cuadrado Triángulo Círculo Círculo Cuadrado Triángulo Cuadrado X Triángulo X Cuadrado	Efecto de paleta psicodélica
Triángulo Cuadrado X Círculo Cuadrado X Círculo Triángulo X Cuadrado X Triángulo	Camuflaje
Cuadrado X Cuadrado X Círculo Cuadrado Círculo Cuadrado Triángulo Círculo Círculo Cuadrado	Robots locos

DESCENT MAXIMUM

Códigos máximos

Aquí tenemos un claro ejemplo de cómo unos buenos códigos pueden hacer que un juego vulgar se vuelva divertido. Algunos de ellos

harán que se más fácil jugar, pero son esos locos códigos psicotrópicos los que resultan realmente entretenidos. ¡Fliparéis en colores! Se introducen durante la partida, así que no hace falta poner la pausa.

Cuadrado Triángulo Círculo Cuadrado Triángulo Cuadrado X Cuadrado Círculo Triángulo Cuadrado X	ARMAS/ENERGÍA/ESCUDOS
Cuadrado Triángulo X Triángulo Cuadrado Triángulo X Triángulo X Triángulo Cuadrado X	TODAS LAS LLAVES
Triángulo X Triángulo Círculo X Triángulo Cuadrado X Triángulo X Círculo Triángulo	ACTIVAR/DESACTIVAR INVULNERABILIDAD
X Triángulo Círculo Cuadrado Círculo Triángulo Cuadrado X Triángulo X Triángulo Círculo	ACTIVAR/DESACTIVAR CAMUFLAJE

Triángulo X Círculo Cuadrada Cuadrado X Círcula Triángulo Cuadrado X Círcula Cuadrado	ESCUDOS AL MÁXIMO
Triángulo Cuadrado Círculo Triángulo X Cuadrado Triángulo Círculo Cuadrado Triángulo X Círculo	ACTIVAR/DESACTIVAR VOLVER-SE MAJARA
Triángula Cuadrado Círculo X Cuadrado X Círculo Cuadrado Triángula Círcula X X	TURBO
Triángulo X Cuadrado Círculo Triángulo X Cuadrada X Círculo X Triángulo Círculo	VIDA EXTRA
Triángulo X Cuadrado Cuadrado Triángula Círculo Cuadrado X Círculo Cuadrado Triángulo Círculo	LOS ROBOTS SE MUEVEN RÁPIDO, DISPARAN DESPACIO

Triángulo X Círculo Triangulo Cuadrado CírculoX Triángulo X Triángulo Círculo X	COLORES
Cuadrado Triángulo Círculo Cuadrado Triángulo Cuadrado X Triángulo X Triángulo Círculo X	ÁCIDO
Triángulo Cuadrado Círculo X Triángulo Cuadrado Triángulo X Triángulo Cuadrado X Círculo	MEGA WOW/LLAVES/NIVELES
Cuadrado Triángulo Círculo X X Triángulo Cuadrado X Círculo Cuadrado Círculo X	TODOS LOS ACCESORIOS
X Círculo X Círculo X Círculo X Círculo X Círculo X Círculo	¡HOLA MINNIE!

DESTREGA

Personajes de Dynasty Warriors

Si nos terminamos todo el juego en la modalidad de Batalla 1

Jugador en cualquier nivel de dificultad con un personaje, dicho personaje tendrá un traje extra la siguiente vez que lo seleccionemos con START en lugar de con X. Lo interesante de estos trajes es que, aunque comparten los mismos movimientos, se parecerán a los personajes de otro juego, Dynasty Warriors.

DESTRUCTION DERBY

Volverse Invencible
Introducimos !DAMAGE! en la pantalla principal (sin olvidarnos de las exclamaciones). Empezamos la carrera como hacemos normalmente, sólo que, esta vez, seremos invencibles.

Acceso a la pista oculta del monasterio en ruinas
Introducimos REFLECT! en la pantalla principal (sin olvidarnos de las exclamaciones). A continuación, seleccionamos Wreckin' Race y cambiamos la carrera a modo práctica. Vamos a la selección de circuitos

DESTRUCTION DERBY 2

Acceso a todas las pistas
Metemos "M-A-C-S-r-P-O-O" en el menú de "Introducción de Nombre" (Ojo: la introducción del código es muy específica en lo que se refiere a las letras en mayúsculas y las letras en minúsculas, es necesario respetarlas para que funcione).

Ver animación de los créditos
Metemos "T-o-N-y-P-a-R-k" en el menú de "Introducción de Nombre" (Ojo: es necesario respetar las letras en mayúsculas y las letras en minúsculas para que funcione el código).

Ver caricaturas del equipo de desarrollo y tema musical secreto
Metemos "C-R-E-D-I-T-Z-!" en el menú de "Introducción de Nombre".

DEVIL DICE

Acceso a las galerías
No hay ningún código para lograr acceder a todas las imágenes del modo galería, pero esta es la forma de hacerlo legítimamente. Hay un total de 15 galerías distintas y desbloquearlas todas ellas es casi imposible, pero ahora al menos sabremos lo que hay que hacer.

Galerías Nº 1-10	Completar Modo Puzzle Niveles 1 a 10
Galería Nº 11	En Modo Trial, meternos en la tabla de puntuaciones del Modo Endless
Galería Nº 12	En Modo Trial, meternos en la tabla de niveles del Modo Endless
Galería Nº 13	En Modo Trial, meternos en la tabla de puntuaciones del Modo Time Limited

Galería Nº 14	En Modo Trial, meternos en la tabla de número máximo en cadena del Modo Time Limited
Galería Nº 15	En Modo Triol, meternos en la tabla de máximas puntuación en cadena en Continente del Conquistador del Modo Time Limited

DIABLO

Duplicar dinero, libros y elixires

Este truco es bastante simple y nos permitirá mejorar rápidamente a nuestros personajes. Primero necesitamos dos personajes guardados en tarjetas de memoria distintas. Cargamos uno de los personajes que lleve todo lo que queramos duplicar y lo guardamos. Entonces ponemos el segundo personaje en juego y le damos todos los objetos. Entonces guardomos el segundo personaje y reiniciamos el juego. Ahora, tanto uno como otro personaje tendrán los objetos. Y encima podemos repetir lo operación tantas veces como queromos.

DIE HARD TRILOGY

Códigos varios

Los siguientes códigos son paro lo porte Die Hard del juego.

Invencibilidad
Ponemos el juego en pausa y mantenemos presionado R2 mientras pulsamos Izquierda Derecha Arriba Abajo Cuadrado.

Modo Stick Man
Ponemos la pausa y mantenemos presionado R2 mientras pulsamos Cuadrado diez veces y después Derecha cuatro veces.

Modo Tonto
Ponemos la pausa y mantenemos presionado R2 mientras pulsamos Abajo Círculo Círculo Abajo Triángulo Abajo.

50 granadas y 5 balas
Ponemos la pausa y mantenemos presionado R2 mientras pulsamos Derecha Cuadrado Abajo Círculo.

Modo Gordo
Ponemos la pausa y mantenemos presionado R2 mientras pulsamos Derecha Cuadrado Cuadrado Abajo.

Enemigos Muertos Flotan
Ponemos la pausa y mantenemos presionado R2 mientras pulsamos Abajo Cuadrado Triángulo Abajo.

Invertir Avanzar / Retroceder
Ponemos la pausa y mantenemos presionado R2 mientras pulsamos Derecha Cuadrado Triángulo Derecha.

Coordenadas
Ponemos la pausa y mantenemos presionado R2 mientras pulsamos Izquierda Círculo Abajo Cuadrado.

Quince Balas
Ponemos la pausa y mantenemos presionado R2 mientras pulsamos Abajo Cuadrado Cuadrado Derecha.

Escopeta Inagotable
Ponemos la pausa y mantenemos presionado R2 mientras pulsamos Derecho Arriba Abajo Abajo Cuadrado Derecha.

Modo Dios
Ponemos la pausa y mantenemos presionado R2 mientras pulsamos Derecha Arriba Abajo Cuadrado.

Más códigos
Los siguientes códigos son para la parte Die Harder del juego.

Invencibilidad
Ponemos el juego en pausa y mantenemos presionado R2 mientras pulsamos Abajo Triángulo Derecha Cuodrado.

Modo Fergus
Ponemos la pausa y mantenemos presionado R2 mientras pulsamos Círculo Abojo Abajo Cuadrado X Cuadrado.
Ahora todos los personajes tendrán la coro de Fergus McGovern,

jefe de Probe Entertainment.

Máximo de Cohetes / Granadas
Ponemos la pausa y mantenemos presionado R2 mientras pulsamos Derecha Cuadrado Izquierda Círculo Triángulo Abajo.

Modo Esqueleto
Ponemos la pausa y mantenemos presionado R2 mientras pulsamos Derecha Cuadrado Triángulo Abajo.

Editor de Mapas
Ponemos la pausa y mantenemos presionado R2 mientras pulsamos Derecha Arriba Abajo Cuadrado.

Gente Super Deformada
Ponemos la pausa y mantenemos presionado R2 mientras pulsamos Izquierda Triángulo Derecha Abajo.

Los códigos que quedaban
Estos últimos códigos son para la parte Die Hard with a Vengeance del juego.

Coches Grandes
Ponemos el juego en pausa y mantenemos presionado R2 mientras pulsamos Izquierda Triángulo Derecha Abajo.

Vista de Persecución
Ponemos la pausa y mantenemos presionado R2 mientras pulsamos

Abajo Círculo Abajo Círculo.

Modo Fergus
Ponemos la pausa y mantenemos presionado R2 mientras pulsamos Círculo Abajo Abajo Triángulo X Cuadrado.

Modo Coche Flotante
Ponemos la pausa y mantenemos presionado R2 mientras pulsamos Derecha Cuadrado Izquierda Triángulo X Cuadrado Abajo.

Modo Plano
Ponemos la pausa y mantenemos presionado R2 mientras pulsamos Abajo Arriba Izquierda Izquierda Abajo Arriba Izquierda Izquierda Abajo Arriba Izquierda Izquierda.

Cámara Lenta
Ponemos la pausa y mantenemos presionado R2 mientras pulsamos Izquierda Arriba Izquierda Izquierda Cuadrado Abajo.

Cámara Muy Lenta
Ponemos la pausa y mantenemos presionado R2 mientras pulsamos Círculo Abajo Abajo Cuadrado Derecha.

Modo Cámara Aérea
Ponemos la pausa y mantenemos presionado R2 mientras pulsamos Círculo Derecha Abajo Cuadrado Triángulo Izquierda.

999 Turbos
Ponemos la pausa y mantenemos presionado R2 mientras pulsamos Círculo Círculo Cuadrodo Cuadrado Abajo Abajo X X.

Vidas Infinitas
Ponemos la pausa y mantenemos presionado R2 mientras pulsamos Izquierda Círculo Arriba Abajo Cuadrado Derecha.

Modo Programadores
Ponemos la pausa y mantenemos presionado R2 mientras pulsamos Derecha Arriba Abajo Cuadrado.

Modo "Dados de Peluche"
Ponemos la pausa y mantenemos presionado R2 mientras pulsamos Derecha Círculo Izquierda Izquierda Cuadrado Abajo.

Modo Platillo Volante
Ponemos la pausa, situomos el cursor sobre "Quit" y mantenemos presionado R2 mientras pulsamos Derecha Cuadrado Triángulo Abajo X X X.

DINO CRISIS

Chuleta de Códigos
Aquí tenéis todos los códigos, combinaciones y claves de acceso que encontraréis a lo largo del juego. Están recopilodos paro vuestra propia conveniencia, pero tened en cuenta que, en algunos casos,

tienen que cumplirse ciertas condiciones antes de poder usar un código, combinación o clave de acceso. Tened en cuenta que aparecen en el orden en que los tendréis que usar en el juego.

Código	Dónde se usa
0426	Combinación para Caja Fuerte de la Oficiona de Dirección.
8159	Combinación para Caja Fuerte del Salón.
58104	Número de Registro que se utiliza en ordenador de la Oficina con huellas de Paul Baker para obtener tarjeta de identificación que permite el acceso a los ascensores.
57036	Número de Registro que se utiliza en ordenador de la Oficina con huellas de John Doyle para obtener tarjeta de identificación que permite el acceso a los ascensores.
7248	Código introducido en terminal de ordenador en Sala de Ordenadores B1 para abrir la puerta que da a la Sala de Experimentos con Gas.
3695	Código Introducido en el Terminal

	de Ordenador de la Biblioteca de la Planta B1.
705037	Combinación que se introduce en la caja fuerte de la Sala del Jefe de la segunda planta.
0392	Código que se introduce en el monitor de la Sala de Pases de Seguridad para reescribir los Chips 1 y 2.
1281	Combinación que se usa en la Sala de Experimentos del Estabilizador para conseguir la SPAS12.
367204	Código que se introduce en el Almacén de Piezas, sacado de los sonidos de una grabación.
0367	Código introducido tras usar el disco de planificación en terminal de ordenador de Sala de Diseño del Estabilizador.
0204	Código introducido tras usar el disco de planificación en maquinaria grande de Sala de Diseño del Estabilizador.
31415	Número de registro usado en ordenador de Sala de Pases de Seguridad con las huellas de Kirk para crear identificación falsa.

DDK	Puerta	Contraseña
DDK H	Sala del Jefe	HEAD
DDK N	Vestíbulo del Ascensor	NEWCOMER
DDK L	Zona de Laboratorios	LABORATORY
DDK E	Laboratorio Secreto de Kirk	ENERGY
DDK W	Sala de Desembarco	WATERWAY
DDK D	Zona de Tercera Energía	DOCTORKIRK

Trajes Ocultos

Los dos primeros se obtienen tras ganar el juego por primera vez. Tienes el estilo Ejército y el estilo Combate. El tercer traje, el estilo Cavernícola, se obtiene al terminar el juego por segunda vez. Con el traje estilo Cavernícola tendremos a Regina que parece sacada de Los Picapiedra. El cambio de modelo también cambia el aspecto de las armas, y ahora nuestra pistola o escopeta están hechas de palos y huesos, y tenemos un pez gigante que lanza granadas.

Munición de Granada Infinita

Para conseguir munición infinita para el lanzagranadas al empezar una nueva partida, tendremos que terminarnos Dino Crisis tres veces, aunque no hace falta que nos hagamos todos los finales para conseguir la munición. Ahora podremos volver y cargarnos a todas esas lagartijas que tanto nos molestaban y que no nos pudimos liquidar antes por falta de munición.

Juego de Bonificación: Extinction Agenda

Si conseguimos terminarnos el juego en menos de cinco horas, accederemos a un juego de bonificación. En este nuevo juego, volvere-

mos a entrar en las instalacianes de investigación y tendremos que localizar y acabar con un determinado número de dinosaurios dentro de un límite de tiempa determinado, y usanda sála la munición con la que empezamos. También tenemos que llegar al punto de destino antes de que se nos acabe el tiempa. Hay hasta tres niveles para jugar.

DISRUPTOR

Reponer Vida

Durante la partida, pulsamos SELECT para ir al modo mapa y entonces pulsamas L1 para quitar el tiempa real y que así na nas hagan papilla mientras na estamos miranda. Después introducimos Triángulo X X Círculo X Triángulo Cuadrado Cuadrado.

Reponer Munición

Durante la partida, pulsamas SELECT para ir al mapa y pulsamos L1 para parar el tiempo y que na nas machaquen mientras no estamos mirando. Después introducimos X Cuadrado Triángulo Triángulo X Círculo Triángulo X.

Nivel	Contraseña
2. Fábrica Química	Cuadrado,Círculo, X Círculo, Triángulo,Triángula, X X Círculo, Cuadrado, X Cuadrado,
3. Azateas	X Triángulo,Cuadrado,Círcula, Cuadrada, X Triángulo,

	Círculo,Triángulo,Triángulo,Trián gulo,Triángulo,
4. Estación Júpiter	Triángulo, X Triángulo, Cuadrado,Círculo,Círculo, X Círculo, X Triángulo, Cuadrado,Cuadrado,
5. Tritón	X Círculo,Triángulo, Círculo , Cuadrado,Triángulo, X X Cuadrado,Círculo,Círculo, Triángulo,
6. Marte	Círculo, X Círculo,Triángulo, X X Cuadrado,Círculo,Círculo, X Triángulo, X
7. Antártida	S Círculo, X Triángulo, Triángulo,Círculo,Cuadrado,Trián gulo, X Triángulo, Cuadrado, Triángulo,
8. IO	Círculo,Cuadrado,Círculo, X Triángulo,Triángulo, X Círculo, X Triángulo, X X
9. Reactor	Cuadrado, X Círculo,Círculo, Triángulo, X X Cuadrado ,Círculo,Triángulo, Cuadrado
10. Hábitat en Órbita	Cuadrado,Círculo, X X Cuadrado, X Triángulo, Círculo,Cuadrado,Círculo, Triángulo,Cuadrado,
11. Sueño	Triángulo,Triángulo, X X Círculo,

	Círculo,Triángulo,Triángulo, Triángula,Cuodrado,Cuadrodo, Círculo,
12. Prisión	Círcula,Cuodrodo,Triángulo, Círculo, X Círculo,Cuodrodo, Triángulo, X X Círculo,Cuodrado,
13. Fortalezo	Tríongulo,Triángula, X Cuadrada, Triángulo,Triángulo,Círculo, X Círculo,Cuodrodo, X Círculo,

DOOM

Trucos para Todo
Todos los códigos siguientes se introducen mientros el juego está en pousa.

Activar Todas las Líneas del Mapa
Triángulo Triángula L2 R2 L2 R2 R1 Cuodrodo

Activar Todos los Enemigos en el Mapa
Triángula Tríongulo L2 R2 L2 R2 R1 Círculo

Muchos Objetos
X Triángulo L1 Arriba Abojo R2 Izquierdo Izquierdo

Modo Dios
Abojo L2 Cuodrada R1 Derecho L1 Izquierda Círculo

Visión de Rayos X
L1 R2 L2 R1 Derecha Triángulo X Derecha

Cambio de Nivel
Derecha Izquierda R2 R1 Triángulo L1 Círculo X (pulsando Izquierda o Derecha para cambiar el número de fase)

Contraseñas de nivel secretas para Doom normal

Nivel 55: Fortaleza del Misterio	JCGDNFL888
Nivel 56: Base Militar	3P67ZNBQJG
Nivel 57: Los Pantanos	JCGDNFL555
Nivel 58: La Mansión	BXXBXXB778
Nivel 59: Club Doom	JCGDNFL556

DRAGON BALL GT - FINAL BOUT

Seis personajes secretos y Goku de nivel 4
Para acceder a seis personajes secretos, tenemos que pulsar la siguiente secuencia de botones en la pantalla del título en la que aparece la información de copyright y la información del menú de opciones: Derecha Izquierda Abajo Arriba Derecha Izquierda Abajo Arriba. Cuando se introduzca correctamente el código se escuchará un sonido de confirmación, y entonces tenemos que pulsar rápidamente Triángulo cinco veces, seguido de cuadrado nueve veces. Los nuevos personajes aparecerán en la pantalla de selección de personajes.

DRAGON HEART

Contraseñas de nivel

Nos dirigimos a la pantalla de contraseñas e introducimos cualquiera de los siguientes códigos para empezar en el nivel deseado.

Contraseña	Nivel
XK6DLJTCXT6TBXH	Cripta de Camelot
PJXWKL34WHK4TZS	Campo de Batalla
XTGJC4G4WG34DHB	Entrada de Caer Einonoch
BBXMQZPCQWCMRZQ	Torre de Caer Einonoch
RVHDSLX7QP37CJX	Patio

DRIVER

Códigos de huida

Cuando un juego tiene una opción de menú específica para meter trucos está claro que tiene que haber unos cuantos códigos, tan sólo hay que descubrirlos. Los que os ofrecemos a continuación activan invencibilidad, inmunidad a los policías y aumenta la suspensión de nuestro coche, entre otros. Todos ellos se meten en el Menú Principal y aparecerán en la opción que os hemos indicado. Se escuchará un sonido cuando se introduzca correctamente.

Efecto	Código
Invencibilidad	L2 L2 R2 R2 L2 R2 L2 L1 R2 R1 L2 L1 L1

Inmunidad	L1 L2 R1 R1 R1 R1 R1 L2 L2 R1 R1 L1 L1 R2 (Aviso: la policía no nos perseguirá)
Rueda Trasera	R1 R1 R1 R2 L2 R1 R2 L2 L1 R2 R1 L2 L1 (Aviso: hace que nuestro coche se maneje como una carretilla elevadora)
Minis	R1 R2 R1 R2 L1 L2 R1 R2 L1 R1 L2 L2 L2 (Aviso: la detección de colisiones funcionará como si los coches fueran de tamaño normal)
Zancos	R2 L2 R1 R2 L2 L1 R2 R2 L2 L2 L1 R2 R1 (Aviso: aumenta la suspensión de nuestro coche)
Antípodas	R2 R2 R1 L2 L1 R2 L2 L1 R2 R2 L2 R2 L1 (Aviso: vuelve la pantalla del revés)
Ver Créditos	L1 L2 R1 R2 L1 R1 R2 L2 R1 R2 L1 L2 R1

DUKE NUKEM

Más Salud

El útil truco que os explicamos a continuación estaba incluido en la versión de PC y se dejó en la versión de PlayStation. Buscamos un servicio o boca de incendios y lo destruimos. Nos acercamos de forma que todavía podamos ver el agua saliendo, pulsamos el botón

de acción (Triángulo para la configuración estándar del mando), y lo mantenemos presionado hasta que nuestra salud vuelva a cien. Podemos regresar a cualquiera de estos puntos tanto como queramos pora recuperarnos.

DUKE NUKEM: TIME TO KILL

Selección de Nivel

El siguiente código permitiró occeder a una selección de nivel que nos permitiró seleccionar cualquier misión del juego. Para llegor a él, primero tenemos que empezar una partido, pulsar START poro poner la pausa y a continuoción pulsor Abajo Abajo Abojo Abajo Abojo Abojo Abojo Abojo Abajo Arriba. Aparecerá un mensoje cuondo se introduzca correctamente, pero para realizar el combio en sí de nivel, tenemos que salir de la portido y volver al Menú Principal. La última opción de ese menú es el nivel en el que vomos o jugar. No tenemos mós que resoltarlo y pulsar Izquierda o Derecha para ver las distintas posibilidodes.

Otros códigos

Ponemos el juego en pousa poro introducir cualquiera de los siguientes:

Código	Efecto
L2 R1 L1 R2 Arriba Abajo Arriba Abajo SELECT SELECT	Invulnerabilidad

R1 L2 L1 L2 R1 L1 R1 L2 L1 L2	Invulnerabilidad temporal
L1 R1 L1 R1 L1 R1 L1 R1 L1 R1	Invisibilidad
Izquierda Derecha Izquierda Derecha SELECT Izquierda Derecha Izquierda Derecha SELECT	Munición Ilimitada
Derecha Derecha Izquierda Derecha Derecha Izquierda Derecha Derecha Izquierda	Armas potenciadas
L1 L2 Arriba L1 L2 Abajo R1 Derecha R2 Izquierda	Todas las armas
R1 R1 R1 R1 R1 L2 L2 L2 L2 L2	Todos los objetos
Arriba Derecha Arriba Izquierda Abajo Arriba Derecha Izquierda Derecha Abajo	Todas las llaves

L2 R2 L2 R2 L2 R2 L2 R2 L2 R2	Daño extra
R1 R1 R1 R1 R1 R1 R1 R1 R1 Arriba	Duke Cabezón
R1 R1 R1 R1 R1 R1 R1 R1 R1 Abajo	Duke Cabeza enana
R1 R1 R1 R1 R1 R1 R1 R1 R1 Izquierda	Oponentes cabezones
R1 R1 R1 R1 R1 R1 R1 R1 R1 Derecha	Oponentes cabeza enana

DYNASTY WARRIORS

Jugar con los jefes y los personajes ocultos

Cuesta algo más de trabajo conseguir a los jefes, pero al menos podremos ver todos los vídeos finales. Para que nos sea más sencillo, ponemos la dificultad en muy fácil y los enfrentamientos a uno.

Zhuge Liang

Tenemos que terminarnos el juego con Guan Yu, Zhou Yu, Zhao Yun y Zhang Fei. Entonces, mientras estemos en la pantalla de selección de personaje, nos desplazamos a la izquierda de Zhao Yun o a la derecha de Diao Chan para encontrar a Zhuge Liang.

Cao Cao

Tenemos que terminarnos el juego con Xiahou Dun, Dian Wei, Xu Zhu, Lu Xun, Taishi Ci y Diao Chan. Después, mientras estemos en la pantalla de selección de personaje, nos desplazamos a la izquierda de Zhao Yun o a la derecha de Diao Chan para encontrar a Cao Cao.

Lu Bu

Primero tenemos que conseguir Zhuge Liang y Cao Cao, y después terminarnos el juego con ambos. Lu Bu estará a la derecha de Cao Cao en la pantalla de selección de personaje.

Personajes ocultos

Sun Shang Xiang

En la pantalla de título, pulsamos Izquierda Izquierda Arriba Abajo Triángulo Cuadrado L1 R1. Se escuchará una especie de tañido para confirmar que se ha metido correctamente el código. Shun Shang Xiang estará a la derecha de Lu Bu en la pantalla de selección de personaje y sin tener que terminarse el juego con ningún otro personaje para conseguirla.

Nobunaga

Antes tenemos que conseguir al jefe Lu Bu, y, una vez hecho esto, en la pantalla del título pulsamos Cuadrado Arriba Triángulo Abajo Círculo. Se escuchará una especie de tañido para confirmar que se ha metido correctamente el código. Nobunaga estará a la derecha de Shun Shang Xiang en la pantalla de selección de personaje.

Toukichi

Primero tenemos que conseguir al jefe Cao Caa, y, una vez hecho, en la pantalla del título pulsamos Abajo Abajo Derecha Arriba Círculo Triángula R1 R2. Se escuchará una especie de tañido para confirmar que se ha metido correctamente el código. Toukichi estará a la derecha de Nobunaga en la pantalla de selección de personaje.

MC
Gratis con el
n.17 de PSM